Poruszanie się po kratkach:

Łatwe bo mam wymiary kratek i przeskakuje o fixed odległość

Poruszanie się z jakimś odstępem czasowym:

Chyba łatwe, stawiam flage jak mogę się poruszyć, jak jest flaga i wciśnięty przycisk to się rusza i zdejmuje flage

Kolizje z zewnętrznymi ścianami:

Łatwe

Kolizje z wewnętrznymi ścianami:

Nie mam pojęcia jak to zrobić, chyba że będę za każdym razem sprawdzać czy to gdzie się znajduje jest w tablicy dozwolonych miejsc, jak nie to tracisz ruch

Poruszanie się wrogów:

Po zdjęciu flagi (idealnie jak się odnawia!) ruszają się wrogowie po kolejnym elemencie z listy, każdy wróg ma swoją liste (3 wrogów?)

Zbieranie rzeczy:

Niektóre pola są innego koloru (dziedziczenie?), po zebraniu ich wracają do normalnego i dodają punkt